

# L'Expérience Démocratique

*Un projet de démocratie directe  
à grande échelle*

*Avril 2004*



# Situation actuelle

- Impossible de consulter tous les citoyen(ne)s sur chaque sujet
- Démocratie Représentative
  - Les citoyen(ne)s choisissent des « élu(e)s »
    - Pour les représenter
    - Pour choisir à leur place
    - Régulation : désir de réélection

# Situation actuelle

- Démocratie représentative, un progrès formidable
- Problèmes
  - Liés à sa structure même
    - Désaffection du vote
    - Corporatisme/clientélisme
    - Corruption

# Notre Projet

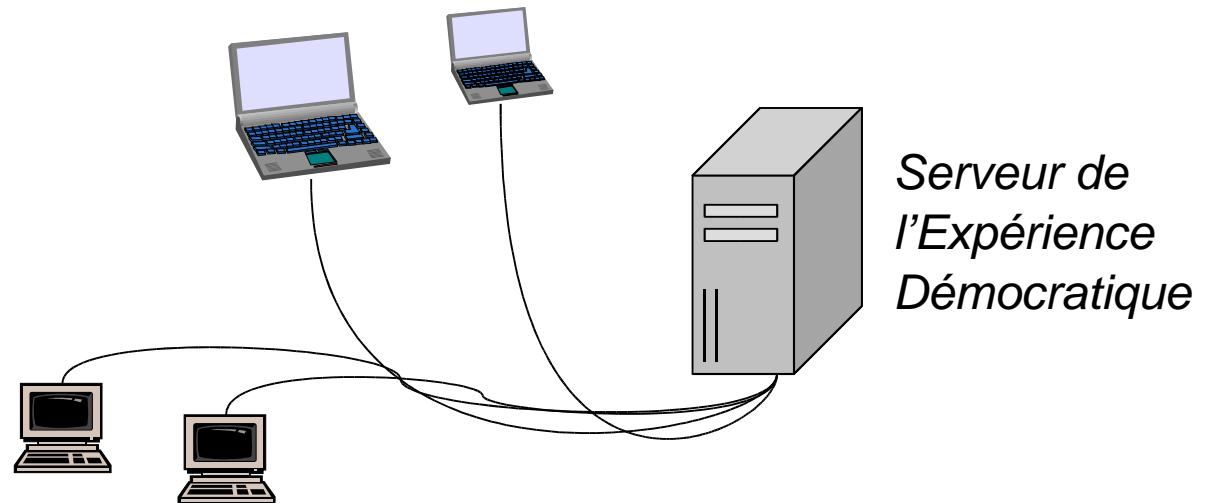
- « L'Expérience Démocratique »
- Hypothèse
  - Les conditions sont peut-être enfin réunies pour lever le problème de la consultation des citoyen(ne)s
- Principe
  - Fournir un système pour mettre en place une autre forme de démocratie, à grande échelle

# L'Expérience Démocratique

- Buts
  - Permettre l'expression de tous les citoyen(ne)s
    - Outils Internet permettant à chacun de
      - Soumettre un vote
      - Proposer des réponses
      - Voter
  - Transformer cette expression en décision
    - Méthode de vote permettant de « révéler » au mieux la position d'un groupe
  - Appliquer cette décision

# Éléments concrets

- Architecture Client-Serveur sur internet
  - Client : logiciel pour soumettre des votes, proposer des réponses, voter
  - Serveur : ordinateur qui centralise les votes, dépouille les scrutins, conserve les résultats dans une base de données



# Éléments concrets

- Vote par Méthode de Condorcet
  - Inventée par le mathématicien-philosophe
  - Les électeur(trice)s classent les réponses candidates par ordre de préférence
  - Méthode mathématique simple pour le dépouillement

# Eléments concrets

- Amorçage
  - Utiliser le système démocratique actuel pour installer l'Expérience Démocratique
  - Progressivement et en douceur

# La soumission de vote

- Toute personne peut proposer une question
  - Grâce à un logiciel de type email

Classement:/monde/social/travail/retraite  
12/5/2003  
Comment financer les retraites?

- La question est envoyée au serveur qui la transmet à tous les citoyen(ne)s de l'Expérience Démocratique

# Soumission de réponse

- Toute personne peut ajouter une proposition de réponse sur ce vote

Classement:/monde/social/droit/travail/retraite  
12/5/2003

## Comment financer les retraites?

- Augmenter la CSG de 2 point
- Diminuer les pensions de 20%
- Cotiser 42 ans
- Augmenter la CSG de 1 points
- Cotiser 41 ans
- Cotiser 45 ans
- Cotiser 42 ans sauf métiers pénibles 40 ans

# Quand voter

- Toute personne peut voter
  - A tout moment
  - Éventuellement, pour changer sa position

# Vote Condorcet

*Citoyen A*

- 1: Cotiser 45 ans
- 2: Cotiser 42 ans
- 3: Cotiser 42 ans mét. pénibles 40 ans
- 4: Cotiser 41 ans
- 5: Diminuer les pensions de 20%
- 6: Augmenter la CSG de 1 point
- 7: Augmenter la CSG de 2 points

*Citoyen B*

- 1: Augmenter la CSG de 2 points
- 2: Augmenter la CSG de 1 point
- 3: Diminuer les pensions de 20%
- 4: Cotiser 41 ans
- 5: Cotiser 42 ans mét. pénibles 40 ans
- 6: Cotiser 42 ans
- 7: Cotiser 45 ans

*Citoyen C*

- 1: Augmenter la CSG de 1 point
- 2: Augmenter la CSG de 2 points
- 3: Cotiser 41 ans
- 4: Cotiser 42 ans mét. pénibles 40 ans
- 5: Cotiser 42 ans
- 6: Cotiser 45 ans
- 7: Diminuer les pensions de 20%

*Citoyen D*

- 1: Augmenter la CSG de 1 point
- 2: Cotiser 41 ans
- 3: Cotiser 42 ans mét. pénibles 40 ans
- 4: Augmenter la CSG de 2 points
- 5: Cotiser 42 ans
- 6: Cotiser 45 ans
- 7: Diminuer les pensions de 20%

# Vote Condorcet

- **Dépouillement**

- Méthode mathématique simple, qui garanti que...
- Le vainqueur est celui qui gagnerait en duel contre chaque autre réponse

Augmenter la CSG de 1 point

- **Avantages**

- Bonne « photo » de la position la plus consensuelle
- Pas de problème de dispersion des votes si plusieurs réponses proches

- **Exemple: Scrutin présidentiel 2002**

- Le vrai poids de Le Pen
- La dispersion de la gauche

# Prise de position

- Gagnant  $\Rightarrow$  Position de l'Expérience Démocratique sur la question

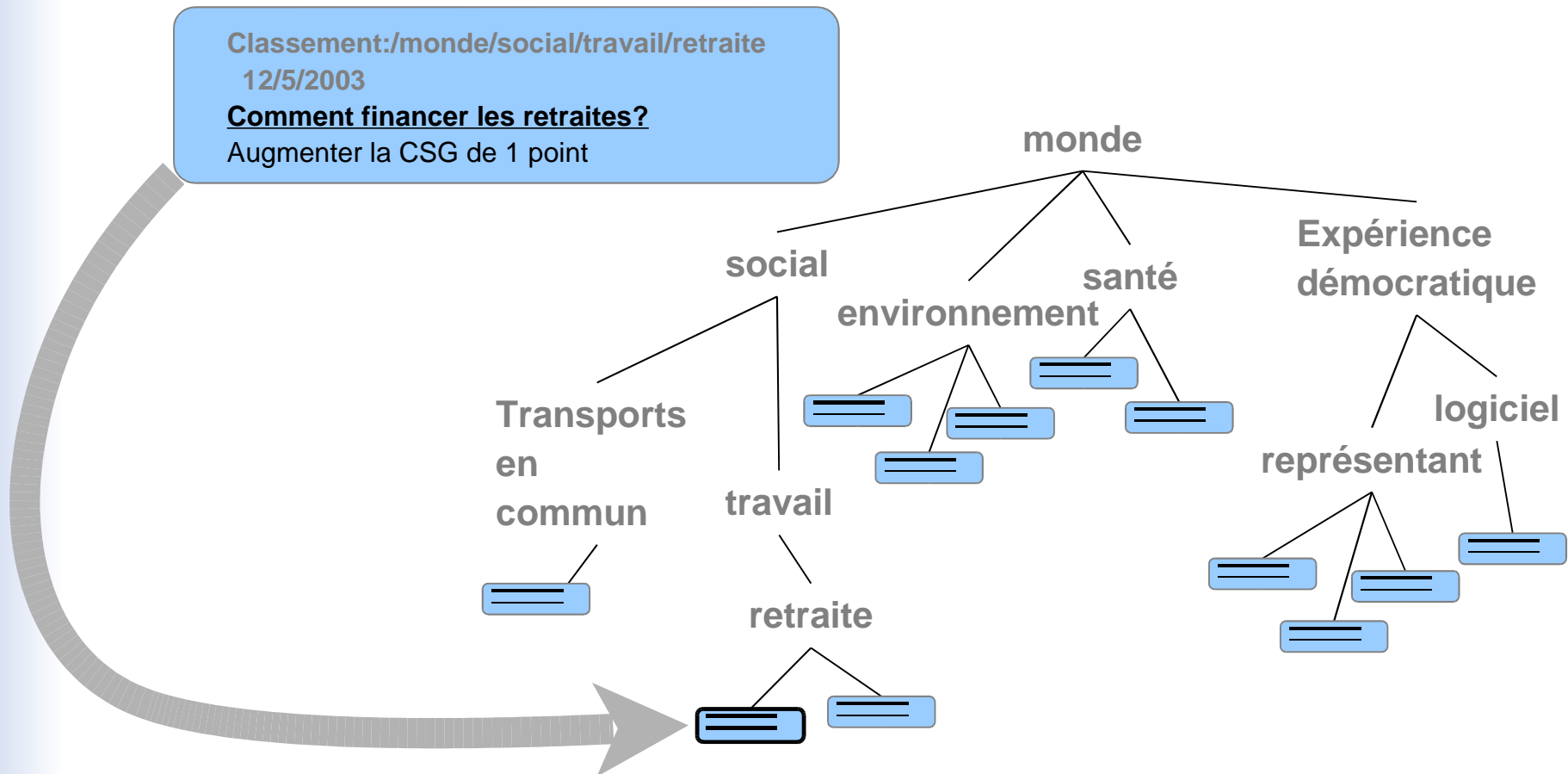
Classement:/monde/social/travail/retraite  
12/5/2003

**Comment financer les retraites?**

A: Augmenter la CSG de 1 point

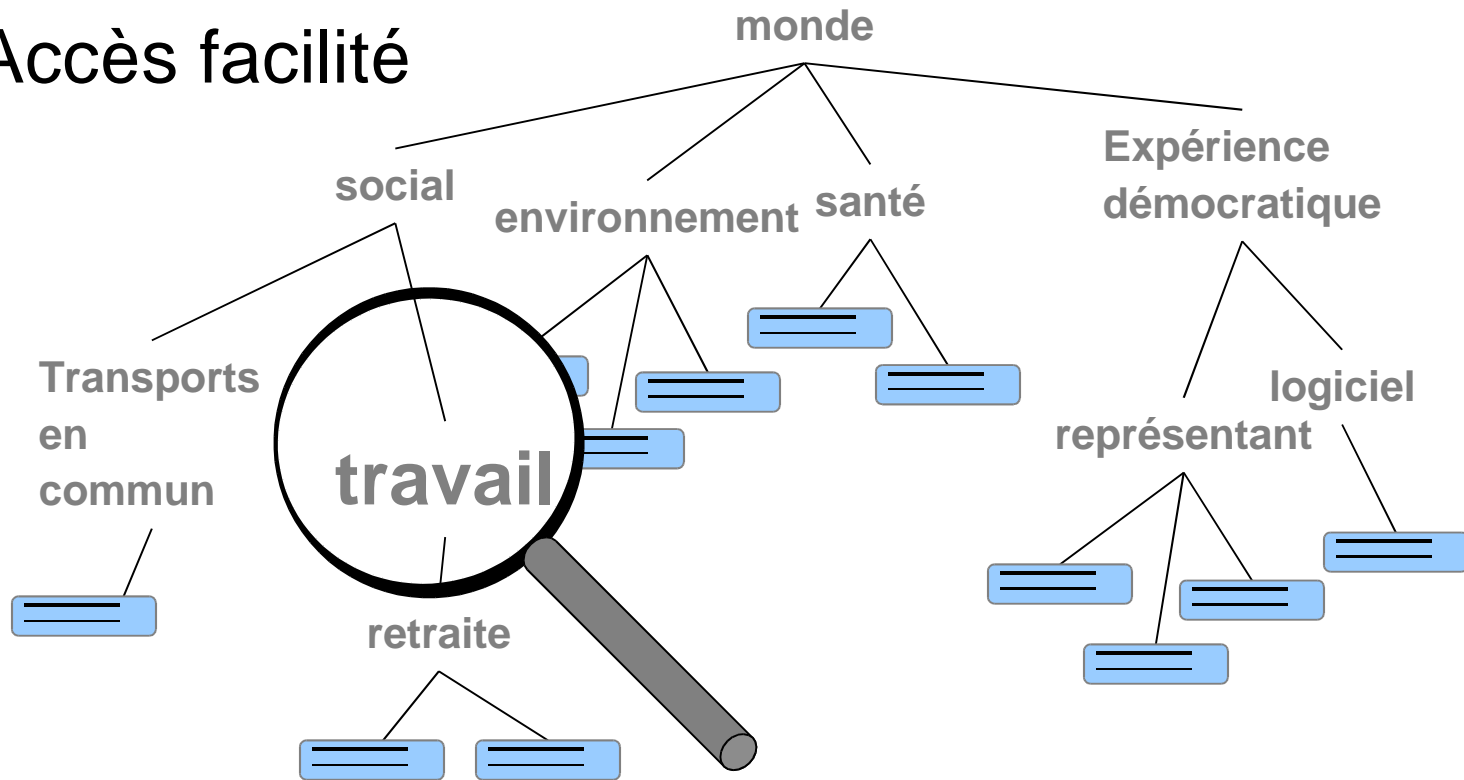
# Prise de position

- Intégration à la Base des Positions



# Base des positions

- Structure en thèmes
- Consultable par tout le monde
- Accès facilité



# Résultat de la première étape

- Une base de données des positions de l'Expérience Démocratique
  - Qui évolue (taille, cohérence)
  - Qui reflète aux mieux l'opinion d'un groupe de personnes amené a vivre ensemble
- Sondage ? Non car
  - ici ce sont les sondé(e)s qui posent les questions et prennent position (≠ opinion)
  - évolutif
  - l'important c'est la deuxième étape

# Deuxième étape

- Envoyer des « représentant(e)s » aux élections
  - Désignation par vote dans l'Expérience Démocratique
  - Qui n'ont pour seul mandat que de
    - Appliquer les positions de la base de donnée au cours de l'exercice de leur mandat
    - Poser les questions soulevées dans l'exercice de leur mandat à l'Expérience Démocratique
  - Pas de campagne électorale au sens classique
    - A part expliquer le concept l'Expérience Démocratique

# A partir de là...

- Qui sait ? (rêvons un peu)
- Phase de croissance
  - Un parti non conventionnel, « l'Expérience Démocratique »
  - Des élus, simples « exécutants »
- Phase majoritaire
  - Le système (commune, région, pays ?) est piloté par l'Expérience Démocratique
  - Le système évolue (législatif, exécutif, judiciaire) en douceur
- Phase ultime
  - La vraie Démocratie

# Aspects pratiques: Le débat

Classement:/monde/social/droit/travail/retraite 12/5/2003

**Comment financer les retraites?** ⇒ [forum](#)

**Augmenter la CSG de 2 point** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Diminuer les pensions de 20%** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Augmenter la CSG de 1 points** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Travailler 41 ans** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Travailler 42 ans** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Travailler 45 ans** ⇒ [Lien Argumentation](#)

**Travailler 42 ans sauf métiers pénibles 40 ans** ⇒ [Lien Argumentation](#)

- Liens hypertextes vers forums de discussion, sites internet d'argumentation d'une réponse, documents techniques...
- Incitation au débat démocratique

# Aspects pratiques: La délégation

- Problème: trop de questions !!
- Délégation de vote
  - Sélection d'un domaine
  - Délégation à un autre membre de l'Expérience Démocratique
  - Vue sur le vote effectué
  - Possibilité de « reprendre la main »

# Aspects pratiques: La sécurité

- Sécurité
  - Inscription
  - Authentification
  - Unicité du vote
  - Secret du vote
- Objectif: garantir au moins la même sécurité qu'aujourd'hui !

# Aspects pratiques: l'universalité

- Tous les inscrit(e)s peuvent voter sur tous les sujets
- Multilinguisme
  - Technologies existantes dans le monde du logiciel libre (Ex: négociation de contenu par Apache et fichiers de localisation)

# L'Existant

- Démocratie directe
  - Nombreux projets, associations...
- Utilisation du vote Condorcet
  - Logiciel libre Glasnost utilisé pour la décision en entreprise (Easter Eggs)
  - Élection du chef de projet de logiciel libre Debian GNU/Linux

# Reproches principaux

- Élitisme de l'accès Internet : réel mais...
  - Approche pionnière
  - Futur: bornes de vote, terminaux spécialisés...
- Si la majorité a tort
  - Prix à payer?
  - On est démocrate ou on ne l'est pas
- Réactivité
  - Actuellement, durée moyenne élevée entre décision et application
  - L'expression d'une position peut-être très rapide, surtout sur les questions importantes !

# Reproches principaux

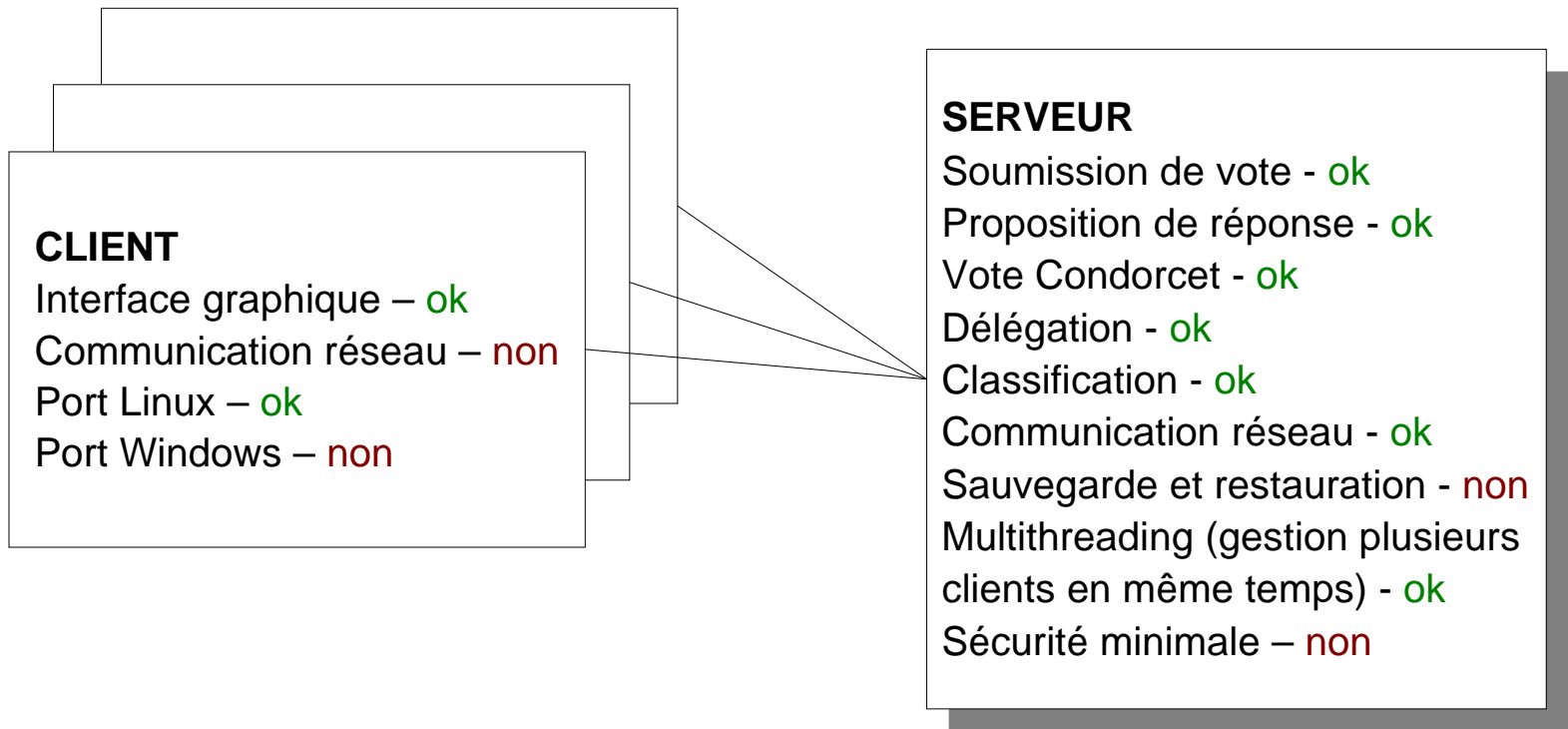
- Positions contradictoires dans la base de données
  - Normal, et même bienvenu
  - Solubles par l'Expérience Démocratique
- Tout le monde à le droit de donner son avis sur tout ?
  - Oui !

# Où en sommes-nous?

- Automne 2002 : Idée initiale
  - Mûrissement
  - Confrontation-débat
- Juillet 2003 : Début de l'implémentation logicielle de la version U2
  - Unsecure & Unstable

# Etat d'avancement

## Version U2 (Unstable & Unsecure)



# Que voulons nous faire?

- Etape 1: Fédérer des volontés pour
  - Développer une première version simple de prototype logiciel (version U2)
    - Le client
    - Le serveur de vote
    - La gestion de base de données
  - Essayer le concept avec un groupe de volontaires et dans des associations
  - Obtenir une version « robuste » (version T4)
- Etape 2: Se lancer
  - Mettre en place l'Expérience Démocratique publique
  - Présenter des représentant(e)s-candidat(e)s à des élections, dès que possible

# Conclusion

- Association des éléments
  - Permettre l'expression de tou(te)s les citoyen(ne)s
  - Transformer cette expression en décision
  - Appliquer cette décision
- L'Expérience Démocratique est une expérience
  - Vérifier le concept de démocratie en mettant en œuvre le principe: « la souveraineté émane du peuple »
  - Mettre le débat sur nos démocraties sur la place publique

Site internet

[www.demexp.org](http://www.demexp.org)